

## Das Anlegen einer neuen Wettkampftart

Möchten Sie eine neue Wettkampftart anlegen, gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Starten Sie das Kegelprogramm und warten Sie auf die Anzeige ‚**Warte auf Spiel**‘.
2. Drücken Sie nun **F1** zur Spielauswahl und wählen Sie ‚**Wettkampf**‘. Klicken Sie hier auf ‚**Neue Wettkampftart**‘.

**Wettkampf Einstellen**

**Spiel**

1

Punktspiel

**Spiel3\_Mehrfach**

Herren

**Wettkampftart**

Int\_4Bahnen

Einzel Wettkampf

20 Spielzeit

**Spieleiter**

**Liga/Klasse**

**Spieler-Namen-Einstellen**

**Ende**

Abbruch

Neu

Ändern

Speichern

Spiel Löschen

Spiel Starten

Neue Wettkampftart

Spieler-Tabelle

**Probewürfe**

5

Würfe

**Streifendrucker**

Grafikmode

Papiersparmodus

**Ergebnisdrucker**

Sicherheitsdruck

Wurfprotokoll

Ergebnisprotokoll

In der nun erscheinenden Maske wählen Sie ‚Neu‘:

WechselNr	Bahn1	Bahn2
1	Heim:1	Gast:1
2	Gast:1	Heim:1
3	Gast:2	Heim:2
4	Heim:2	Gast:2
5	Heim:3	Gast:3
6	Gast:3	Heim:3
7	Gast:4	Heim:4
8	Heim:4	Gast:4

Benennen Sie als erstes den neuen Wechsel (hier 100K\_4Bahnen)

WechselNr	Bahn1	Bahn2
1	Leer	Leer

Wechsel Eingeben

Name 2B_100K_5er_	Anzahl Bahnen 2	Mannschaften 2	Speichern
100K_4Bahnen	Anzahl Volle 25	Anzahl Abräumen 25	Verwerfen
Neu Löschen	Spieler je Mann. 4	Ersatzspieler	Neuer Satz
Ändern			Satz Löschen
<input type="checkbox"/> Schreibschutz			Ende

WechselNr	Bahn1	Bahn2
1	Leer	Leer

Stellen Sie anschließend die Spielparameter ein.

Wechsel Eingeben

Name 2B_100K_5er_	Anzahl Bahnen 4	Mannschaften 2	Speichern
100K_4Bahnen	Anzahl Volle 25	Anzahl Abräumen 25	Verwerfen
Neu Löschen	Spieler je Mann. 4	Ersatzspieler 1	Neuer Satz
Ändern			Satz Löschen
<input type="checkbox"/> Schreibschutz			Ende

WechselNr	Bahn1	Bahn2	Bahn3	Bahn4
1	Leer	Leer	Leer	Leer

Speichern Sie den neuen Wechsel vorsichtshalber,

und klicken dann auf ‚Ändern‘.

The screenshot shows the 'Wechsel Eingeben' dialog box with the following fields and controls:

Name	Anzahl Bahnen	Mannschaften	Speichern
100K_4Bahnen	4	2	Verwerfen
100K_4Bahnen	Anzahl Volle	Anzahl Abräumen	Neuer Satz
Neu Löschen	25	25	Satz Löschen
Ändern	Spieler je Mann.	Ersatzspieler	Ende
<input type="checkbox"/> Schreibschutz	4	1	

  

WechselNr	Bahn1	Bahn2	Bahn3	Bahn4
1	Leer	Leer	Leer	Leer

Nun müssen noch die Bahnwechsel eingegeben werden. Klicken Sie hier und wählen Sie die Reihenfolge der ersten in die Bahn gehenden Spieler:

The screenshot shows the 'Wechsel Eingeben' dialog box with the following fields and controls:

Name	Anzahl Bahnen	Mannschaften	Speichern
100K_4Bahnen	4	2	Verwerfen
100K_4Bahnen	Anzahl Volle	Anzahl Abräumen	Neuer Satz
Neu Löschen	25	25	Satz Löschen
Ändern	Spieler je Mann.	Ersatzspieler	Ende
<input type="checkbox"/> Schreibschutz	4	1	

  

WechselNr	Bahn1	Bahn2	Bahn3	Bahn4
1	Leer	Leer	Leer	Leer

Dropdown menu for 'Bahn1':

- Leer
- Heim:1
- Heim:2
- Heim:3
- Heim:4
- Gast:1
- Gast:2

Haben Sie dies erledigt, klicken Sie auf **„Neuer Satz“**:

WechselNr	Bahn1	Bahn2	Bahn3	Bahn4
1	Heim:1	Gast:1	Heim:2	Gast:2

Tragen Sie hier wie oben den Wechselrhythmus ein:

WechselNr	Bahn1	Bahn2	Bahn3	Bahn4
1	Heim:1	Gast:1	Heim:2	Gast:2
2	Gast:1	Heim:1	Gast:2	Heim:2

Wiederholen Sie diese Schritte, bis das Spiel vollständig ist und

Klicken Sie dann auf **Speichern**:

The screenshot shows the 'Wechsel Eingeben' dialog box. The top section contains several input fields and buttons. The 'Name' field is set to '100K\_4Bahnen'. The 'Anzahl Bahnen' is 4, 'Mannschaften' is 2, 'Anzahl Volle' is 25, and 'Anzahl Abräumen' is 25. The 'Spieler je Mann.' is 4 and 'Ersatzspieler' is 1. There are buttons for 'Neu', 'Löschen', 'Ändern', and 'Speicherschutz'. On the right side, there are buttons for 'Speichern', 'Verwerfen', 'Neuer Satz', 'Satz Löschen', and 'Ende'. An arrow points from the text above to the 'Speichern' button. Below the input fields is a table with 5 columns: 'WechselNr', 'Bahn1', 'Bahn2', 'Bahn3', and 'Bahn4'. The table contains 4 rows of data.

WechselNr	Bahn1	Bahn2	Bahn3	Bahn4
1	Heim:1	Gast:1	Heim:2	Gast:2
2	Gast:1	Heim:1	Gast:2	Heim:2
3	Heim:3	Gast:3	Heim:4	Gast:4
4	Gast:3	Heim:3	Gast:4	Heim:4

Klicken Sie jetzt auf **Ende**:

The screenshot shows the same 'Wechsel Eingeben' dialog box. In this view, the 'Ende' button is highlighted with a mouse cursor, and an arrow points from the text above to it. The table below the input fields is the same as in the previous screenshot, but the first row (WechselNr 1) is now highlighted in blue.

WechselNr	Bahn1	Bahn2	Bahn3	Bahn4
1	Heim:1	Gast:1	Heim:2	Gast:2
2	Gast:1	Heim:1	Gast:2	Heim:2
3	Heim:3	Gast:3	Heim:4	Gast:4
4	Gast:3	Heim:3	Gast:4	Heim:4

Sie gelangen nun wieder in die Wettkampfmaske.

Wählen Sie hier ‚Neu‘:

**Wettkampf Einstellen**

Spiel: 1  
Testspiel International 4Bahnen 4+1

Wettkampftart: Int\_4Bahnen  
 Einzel Wettkampf  
20 Spielzeit

Punktspiel  
Herren

Spielleiter:   
Liga/Klasse:

Ende  
Abbruch  
**Neu**  
Ändern  
Speichern  
Spiel Löschen  
Spiel Starten  
Neue Wettkampftart  
Spieler-Tabelle

Spieler-Namen-Einstellen

Probewürfe: 5  
Würfe:

Streifendrucker:  Grafikmode  
 Papiersparmodus

Ergebnisdrucker:  Sicherheitsdruck  
 Wurfprotokoll  
 Ergebnisprotokoll

Stellen Sie Ihr Spiel wie gewohnt ein und wählen Sie als Wettkampftart die eben eingebene Wettkampftart:

**Wettkampf Einstellen**

Spiel: 4  
Testspiel Neu

Wettkampftart: 100K\_4Bahnen  
2B\_100K\_5er\_1+2  
2B\_100K\_6er\_1+2  
4B\_100K\_4er  
4B\_100K\_5er\_3+4  
4B\_100K\_5er\_1+2  
4B\_100K\_6erM  
4B\_200K\_6er

Punktspiel  
Herren

Spielleiter: Hr. Krause  
Liga/Klasse: Bezirksliga

Ende  
Abbruch  
Neu  
Ändern  
Speichern  
Spiel Löschen  
Spiel Starten  
Neue Wettkampftart  
Spieler-Tabelle

Spieler-Namen-Einstellen

Probewürfe: 5  
Würfe:

Streifendrucker:  Grafikmode  
 Papiersparmodus

Ergebnisdrucker:  Sicherheitsdruck  
 Wurfprotokoll  
 Ergebnisprotokoll

Klicken Sie nun auf **Speichern**:

The screenshot shows the 'Wettkampf Einstellen' dialog box. The 'Spiel' field is set to '4', 'Testspiel Neu' is selected, 'Wettkampftart' is '100K\_4Balmen', 'Einzel Wettkampf' is unchecked, and 'Spielzeit' is '20'. The 'Punktspiel' dropdown is set to 'Punktspiel', 'Herren' is selected, 'Spielleiter' is 'Hr. Krause', and 'Liga/Klasse' is 'Bezirksliga'. The 'Ergebnisdrucker' section has 'Ergebnisprotokoll' checked. The 'Speichern' button in the right-hand menu is highlighted with a black arrow pointing to it from the text above.

Stellen Sie nun noch die Spielernamen wie im Handbuch angegeben ein. Das neu eingetragene Spiel können Sie nun mit Klick auf **Speichern** ausführen.

This screenshot is identical to the one above, showing the 'Wettkampf Einstellen' dialog box with the same settings. The 'Speichern' button in the right-hand menu is highlighted with a black arrow pointing to it from the text above.

Damit ist die neue Wettkampftart eingestellt und aktiv.