## Vorgehensweise für das Spielen eines Wettkampfes mit Computer

## 1. Alle Bahnen einschalten (Wichtig: Bahnen müssen vor dem PC eingeschaltet werden!!!)

2. Computer einschalten, Kegelprogramm starten, bei "Warte auf Spiel" F1 drücken, Wettkampf auswählen:



3. Spiel auswählen: \_\_\_\_

| 5<br>Herren 1<br>1234<br>Herren 1<br>Spiel2<br>Spiel3<br>Spiel4 |                 | <ul> <li>Punktspiel</li> <li>Herren</li> <li>Einzel Wett</li> </ul> | tkampf Ende Abbrach Neu Abbrach Spiel Loschen Spiel Starten Neue Wettkampf Spieler-Tabelle |
|---|-----------------|---|--|
| Probewürfe  | Streifendrucker | 8   | Ergebnisdrucker  |

4. Wettkampf einstellen:

| Wettkampf Einstellen   |               |   |
|--|---------------|---|
| Spiel  |               | Ende  |
| 5 -  | Punktspiel -  | Abbruch   |
| Herren 1   | Herren        | Neu   |
|  |               | Ändern  |
| Wettkampfart   | Spielleiter   | Speichern   |
| 4B_100K_4er  | Herr Meyer    | Spiel Löschen   |
| Einzel Wettkampt   | Liga/Klasse   | Spiel Starten   |
| 20 Spielzeit   | Bezirksklasse | Neue Wettkampfart   |
|  |               | Spieler- <u>T</u> abelle  |
| Spieler-Namen-Einste   | llen          |   |
| Probewürfe Streifendrucker   | Ergebn        | nisdrucker  |
| 5     Image: Construction of the second |               | <ul> <li>Sicherheitsdruck</li> <li>Einzelspielerdruck</li> <li>Ergebnisprotokoll</li> </ul> |

Auf "<u>Ä</u>ndern" klicken

5. Alle Eingaben machen, Drucker einschalten:

| Wettkampf Einstellen   |                  |       |   |
|--|------------------|-------|---|
| Spiel  |                  |       | Ende  |
| 5  | - Punktspiel     | •     | Abbruch   |
| Herren 1   | Herren           |       | Neu   |
|  |                  |       | Ändern  |
| Wettkampfart   | Spielleiter      |       | Speichern   |
| 4B_100K_4er  | Herr Meyer       |       | Spiel Löschen   |
| Einzel Wettkampf   | Liga/Klasse      |       | Spiel Starten   |
| 20 E Spielzeit   | Bezirksklasse    | _     | Neue Wettkampfart   |
|  |                  |       | Spieler-Tabelle   |
| S     Image: Sub-thermal control of the sub-thermal control of thermal control of the sub-thermal control of the sub-thermal contr | node<br>parmodus |       | 7 Sicherheitsdruck<br>Einzelspielerdruck<br>7 Ergebnisprotokoll |
| Bahndrucker  | Er Er            | gebni | sdrucker  |
|  |                  |       |   |

5.1 Spielernamen eingeben:

*Hinweis:* Sind bereits alle für das Spiel benötigten Vereine, Mannschaften und Spieler vorhanden, können Sie an Punkt 5.2 weitermachen.

Klicken Sie zunächst auf "Spieler":

| Namen wählen    | Mannschaft 1    | Mannschaft 2    |
|-----------------|-----------------|-----------------|
|                 | Mannschaft1     | Mannschaft2     |
|                 | Spieler 1       | Spieler 1       |
|                 | Spieler 2       | Spieler 2       |
|                 | Spieler 3       | Spieler 3       |
|                 | Spieler 4       | Spieler 4       |
|                 | ErsatzSpieler 1 | ErsatzSpieler 1 |
|                 | ErsatzSpieler 2 | ErsatzSpieler   |
|                 |                 |                 |
|                 |                 |                 |
|                 |                 |                 |
|                 |                 |                 |
|                 |                 |                 |
|                 |                 |                 |
| <u>S</u> pieler |                 |                 |
| Ende            |                 |                 |

Wählen Sie als erstes "Bearbeiten" – "Neuer Verein":

| Ende E | Bearbeiten Speiche | m Bückgangig |  |  |
|--------|--------------------|--------------|--|--|
| -      | Neuer Verein       |              |  |  |
|        | Neue Mannschal     | t            |  |  |
|        | Neuer Spieler      |              |  |  |
|        | Ausschneiden       | Stig+X       |  |  |
| - 1    | Löschen            | Entt         |  |  |
| - 1    | Einfügen           | Strg+V       |  |  |
|        | -                  |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |
|        |                    |              |  |  |

Klicken Sie auf den neu erzeugten Verein und benennen Sie ihn in diesem Feld:

| 📌 neue Hannschaft                   |             |   |
|-------------------------------------|-------------|---|
| Ende Bearbeiten Speichem Bückgangig |             |   |
|                                     |             |   |
| Bev V2                              | Name Verein | - |
|                                     | Verein2     |   |
|                                     |             |   |
|                                     |             |   |
|                                     |             |   |
|                                     |             |   |
|                                     |             |   |
|                                     |             |   |
|                                     |             |   |
|                                     |             |   |
|                                     |             |   |
| <u> </u>                            |             |   |

Wählen Sie dann "Bearbeiten" – "Neue Mannschaft":

| 📌 neue Mannschaft   |                        |                         |
|---|------------------------|-------------------------|
| Ende Bearbeiten Speichem  | Bückgangig             |                         |
| Bon Yosen     Neur Yosen     Neur Schler     Do Mont Schler     Lochen E     Einligen S | log XK<br>ref<br>trg V | Name Verein<br>Verein X |

Klicken Sie auf die neu erzeugte Mannschaft und benennen Sie die neue Mannschaft in diesen Feldern:

| 🖋 neue Mannschaft   |  |
|---|--|
| Inne Beabeten Spechem Buckgerge<br>Por V V1<br>Por V V2<br>Por V V2<br>Por V2<br>Mannschaft Y | Name Mannschaft<br>Mannschaft Y<br>Kurzname Mannschaft<br>Mann Y |
| <u></u> ndo   |  |

Wählen Sie dann "Bearbeiten" – "Neuer Spieler":

| 📌 neue Mannschaft  |            |  |
|--|------------|--|
| Ende Bearbeiten Speichem E   | jückgangig |  |
| Lote Bookelon (Sectore )<br>Sectore Veen<br>New Manchalt<br>New Manchalt<br>New Manchalt<br>New Sectore Sectore<br>Enform Sectore<br>Enform Sectore<br>Enform Sectore<br>Enform Sectore<br>Enformed Sectore<br>Enforme |            | Name Mannschaft<br> Mannschaft Y<br>Kurzname Mannschaft<br> Mann Y |
|  |            | [*]  |

Klicken Sie auf den neu erzeugten Spieler und benennen Sie den neuen Spieler in diesen Feldern:

|  | a⊣ Mannschaft Y | Spieler Z<br>Passnummer Spieler<br>0815<br>Geburtsdatum Spieler<br>11.11.1980 |
|--|-----------------|---|
|  |                 |   |

## 5.2 Spielernamen einstellen:

Wählen Sie die Mannschaften aus. Klicken Sie dazu auf die gewünschte Mannschaft und ziehen Sie diese mit gedrückter Maustaste in das Mannschaftsfeld. Lassen Sie dann die Maustaste los.

| Namen wählen   | Mannschaft 1   | Mannschaft 2   |
|--|--|--|
| • v V1<br>v Verein X1  | AannZ  | MannA  |
| M Manaclad 2         Spilet Z1         S Spilet Z3         Spilet Z4         S Spilet Z5         Spilet Z5         Spilet Z6         Spilet Z4         Spilet Z5         Spilet Z4         Spilet A4         Spilet A4         Spilet A5         Spilet A6 | Spieler 1<br>Spieler 2<br>Spieler 3<br>Spieler 4<br>ErsatzSpieler 1<br>ErsatzSpieler 2 | Spieler 1<br>Spieler 2<br>Spieler 3<br>Spieler 4<br>ErsatzSpieler 1<br>ErsatzSpieler 2 |
| Spieler  |  |  |

Wählen Sie nun die Spieler aus. Klicken Sie dazu auf den gewünschten Spieler und ziehen Sie diesen **mit gedrückter Maustaste** in das Spielerfeld. **Lassen Sie dann die Maustaste los**. Beachten Sie dabei die Spielerreihenfolge.

| Spieler_Festlegen   |  |  |
|---|--|--|
| Namen wählen  | Mannschaft 1   | Mannschaft 2   |
| v V1     v Verein X1  | MannZ  | MannA  |
| M Manachal Z     Spider Zi     Spider A     Spider A     Spider A     Spider A     Spider A     Spider A     Spider A | Spieler Z1<br>Spieler Z2<br>Spieler Z3<br>Spieler Z4<br>ErsatzSpieler 1<br>ErsatzSpieler 2 | Spieler A1<br>Spieler A2<br>Spieler A3<br>Spieler A4<br>ErsatzSpieler 1<br>ErsatzSpieler 2 |
| <u>Spieler</u><br>Ende  | -  |  |
|   | 11   |  |

6. Sind alle Spieler eingetragen, klicken Sie auf **"Ende"** und in der folgenden Maske auf **"Speichern"**.

| Wettkampf Einstellen   |               |                          |
|--|---------------|--------------------------|
| spiel  |               | Ende                     |
| 5  | Punktspiel    | Abbruch                  |
| Herren 1   | Herren        | Neu                      |
|  |               | Ändern                   |
| Wettkampfart   | Spielleiter   | Speichern                |
| 4B_100K_4er  | Herr Meyer    | Spiel Löschen            |
| F Einzel Wettkampf   | Liga/Klasse   | Spiel Starten            |
| 20 Spielzeit   | Bezirksklasse | Neue Wettkampfart        |
|  |               | Spieler- <u>T</u> abelle |
| Spieler-Namen-Einste   | llen          |                          |
| Probewürfe Streifendrucker   | Erg           | ebnisdrucker             |
| 5     ±     □     □     □     Grafikmode       Wurfe     ■     □     □     □     □ |               |                          |

| spier                      |                  | Ende                     |
|----------------------------|------------------|--------------------------|
|                            | Punktspiel       | Abbruch                  |
| ferren 1                   | • Herren •       | Neu                      |
|                            |                  | Ändern                   |
| Vettkampfart               |                  | Speichern                |
| 4B_100K_4er                | Einzel Wettkamnf | Spiel Löschen            |
|                            |                  | <u>S</u> piel Starten    |
|                            |                  | Neue Wettkampfart        |
|                            |                  | Spieler- <u>T</u> abelle |
| Spieler-Name               | n-Einstellen     |                          |
| Probewürfe Streifendrucker | Erge             | bnisdrucker              |
| 5 🚽 🗖 🗖 Grafikmod          | e 📃              | Sicherheitsdruck         |
|                            | modus            | Ellizeispielerdruck      |

8. Wettkampf durchlaufen lassen:

| v   | 42                        | 26  |   | 07   |  | 10   | -   |  |
|-----|---------------------------|---|---|--|--|--|---|--|
| V   |                           |   |   | 97   |  | 43   | 5   |  |
|     | Α                         | F   | Ges   | Name   | v  | Α  | F   | Ges  |
| 113 | 89                        | 2   | 202   | B2 Spieler1  | 112  | 93   |   | 205  |
| 122 | 102                       |   | 224   | B4 Spieler2  | 122  | 108  |   | 230  |
| 0   | 0                         |   | 0   | Spieler3   | 0  | 0  |   | 0  |
| 0   | 0                         |   | 0   | Spieler4   | 0  | 0  |   | 0  |
| 0   | 0                         |   | 0   | Ersatz1  | 0  | 0  |   | 0  |
| 0   | 0                         |   | 0   | Ersatz2  | 0  | 0  |   | 0  |
|     |                           |   |   |  |  |  |   |  |
|     |                           |   |   |  |  |  |   |  |
|     | 113<br>122<br>0<br>0<br>0 | 113 89<br>122 102<br>0 0<br>0 0<br>0 0<br>0 0 | 113 89 2<br>122 102<br>0 0<br>0 0<br>0 0<br>0 0 | 113       89       2 202         122       102       224         0       0       0         0       0       0         0       0       0         0       0       0         0       0       0         0       0       0         0       0       0 | 113     89     2     202     B2 Spieler1       122     102     224     B4 Spieler2       0     0     0     Spieler3       0     0     0     Spieler4       0     0     0     Ersat2       0     0     0     Ersat2 | 113       89       2       202       B2 Spieler1       112         122       102       224       B4 Spieler2       122         0       0       0       Spieler3       0         0       0       0       Spieler4       0         0       0       0       Ersatz1       0         0       0       0       Ersatz2       0 | 113       89       2       202       B2 Spieler1       112       93         122       102       224       B4 Spieler2       122       108         0       0       0       Spieler3       0       0         0       0       0       Spieler4       0       0         0       0       0       Ersatz1       0       0         0       0       0       Ersatz2       0       0 | 113       89       2       202       B2 Spieler1       112       93         122       102       224       B4 Spieler2       122       108         0       0       0       Spieler3       0       0         0       0       0       Spieler4       0       0         0       0       0       Ersat21       0       0         0       0       0       Ersat2       0       0 |

9. Bahn- und Spielerwechsel werden automatisch durchgeführt:

| Mannschaft1 |     | 4,4 | H1 |     | Mannschaft2     |     | 4,5 | 50 |     |
|-------------|-----|-----|----|-----|-----------------|-----|-----|----|-----|
| 100         |     | 44  | 1  |     | 100             |     | 45  | 60 |     |
| Name        | V   | Α   | F  | Ges | Name            | v   | А   | F  | Ges |
| B1 Spieler1 | 113 | 104 | 2  | 217 | B2 Spieler1     | 112 | 108 |    | 220 |
| B3 Spieler2 | 122 | 102 |    | 224 | B4 Spieler2     | 122 | 108 |    | 230 |
| Spieler3    | 0   | 0   |    | 0   | Spieler3        | 0   | 0   |    | 0   |
| Spieler4    | 0   | 0   |    | 0   | Spieler4        | 0   | 0   |    | 0   |
| Ersatz1     | 0   | 0   |    | 0   | Greatz1         | 0   | 0   |    | 0   |
| Ersat       |     | Ba  | h  | nΜ  | <u>/ec</u> hsel |     |     |    | 0   |
|             |     |     |    |     |                 |     |     |    |     |
|             |     |     |    |     |                 |     |     |    |     |
|             |     |     |    |     |                 |     |     |    |     |

10. Ersatzspieler einwechseln, wenn nötig:

- Soll während eines laufenden Spieles ein Ersatzspieler eingewechselt werden, gehen Sie wie folgt vor: Drücken Sie die Tastenkombination <Strg> + <F1>.
  Klicken Sie auf den gewünschten Ersatzspieler und ziehen Sie diesen mit gedrückter Maustaste auf
- den auszuwechselnden Spieler. Lassen Sie dann die Maustaste los.

| Zusaetze_Form<br>Ersatzspieler <u>W</u> urfko                | rrektur 🛛 <u>L</u> aufschrift Erei | gnis Layfschrift Werbung                                     |              |
|--|------------------------------------|--|--------------|
| 1  | Mannschaft Z                       |  | Mannschaft A |
| Spieler  | Ersatz                             | Spieler  | Ersatz       |
| S Spieler Z1<br>S Spieler Z2<br>S Spieler Z4<br>S Spieler Z4 |                                    | 5 Spieler A1<br>5 Spieler A2<br>5 Spieler A3<br>5 Spieler A4 |              |
|  |                                    |  |              |
| verfugbare Ersatzspie<br>8 <mark>Ersatz1</mark><br>8 Ersatz2 | ler                                | Verfügbare Ersatzspi<br>S Ersatzl<br>S Ersatz2               | eler         |
| Ende   |                                    |  | Abbruch      |

- Bestätigen Sie die nachfolgende Sicherheitsabfrage mit "Ja".

| Warnung   | ×  |
|---|--|
| Wollen Sie wirklich<br>Spieler Spieler Z2<br>durch<br>Ersatzspieler Ersatz1<br>ersetzen ?<br>Diese Zuweisung kann | nicht rückgänig gemacht werden !<br><u>N</u> ein |

1

- Klicken Sie auf "Ende", um zum aktuellen Spiel zurückzukehren.

|                     | Mannschaft Z |                     | Mannschaft A |
|---------------------|--------------|---------------------|--------------|
| Spieler             | Ersatz       | Spieler             | Ersatz       |
| S Spieler Zl        |              | S Spieler Al        |              |
| 🔀 Spieler Z2        | Ersatzl      | S Spieler A2        |              |
| S Spieler Z3        |              | S Spieler A3        |              |
| S Spieler Z4        |              | S Spieler A4        |              |
|                     |              |                     |              |
| verfügbare Ersatzsp | ieler        | verfügbare Ersatzsp | eler         |
| Ersatzl             |              | S Ersatzl           |              |
| S Ersatz2           |              | S Ersatz2           |              |

- ab jetzt werden die Würfe dem Ersatzspieler zugeordnet. Die Daten des bisherigen Spielers bleiben erhalten.

| MannZ         |     | 4,5 | 59 |     | MannA         |     | 4,4 | 14 |     |
|---------------|-----|-----|----|-----|---------------|-----|-----|----|-----|
| 158           |     | 72  | 26 |     | 143           |     | 63  | 5  |     |
| Name          | V   | Α   | F  | Ges | Name          | V   | Α   | F  |     |
| B2 Spieler Z1 | 206 | 116 |    | 322 | B1 Spieler A1 | 200 | 119 | 1  | 1.1 |
| Spieler Z2    | 233 | 127 |    | 360 | B3 Spieler A2 | 201 | 115 |    | 1.1 |
| Spieler Z3    | 0   | 0   |    | 0   | Spieler A3    | 0   | 0   |    |     |
| Spieler Z4    | 0   | 0   |    | 0   | Spieler A4    | 0   | 0   |    |     |
| B4 Ersatz1    | 0   | 44  |    | 44  | Ersatz1       | 0   | 0   |    |     |
| Ersatz2       | 0   | 0   |    | 0   | Ersatz2       | 0   | 0   |    |     |

- 12. während eines laufenden Spieles Wurfkorrekturen durchführen, wenn nötig:
  - Drücken Sie die Tastenkombination **<Strg>** + **<F1>**. Wählen Sie dann **"Wurfkorrektur"**.

| Zettle Euffügen         Spieler           Mannschaft Z         Spieler         Zit         Neu Leven           I         2         3         4         6         7         8         Poll         Item Link         Spieler         Zit         Neu Leven           1         2         3         4         4         5         3         3         7         2         3         7         4         6           BahnLV         5         5         4         5         3         4         4         2         5         3         7         3         7         2         3         7         4         6         5         3         4         4         2         5         3         7         3         7         7         4         6         5         4         4         3         5         3         7         3         7         4         4         5         5         4         3         5         3         3         5         5         4         3         5         3         5         5         4         3         5         3         5         3         5         5  | Egsatzspi | e_F<br>iele | orm<br>er 1 | Wu  | rfk | 0111 | ekt | ur | La | ufsc | hri | ft B | rei   | gni | s   1 | Lay | fso | hri | ît V | Ver | եա | ug |    |             |     |     |
|---|-----------|-------------|-------------|-----|-----|------|-----|----|----|------|-----|------|-------|-----|-------|-----|-----|-----|------|-----|----|----|----|-------------|-----|-----|
| Manuschaft Z         Spieler  | Wurf      | Lį          | isch        | ien | 1   |      |     |    |    |      |     | Zel  | le E  | inf | ùge   | n   | 1   |     |      |     |    |    |    | Spe         | ich | ern |
| Manaschaft Z         Spieler ZI         Neu Leven           1         2         3         4         5         1         12         13         14         15         16         17         18         19         20         21         22         23         24         25           BahnLV         5         5         4         6         5         3         4         2         3         7         2         3         7         4         3         5         4         4         5         3         5         3         7         2         3         7         4         6         5         3         4         4         5         3         5         3         8         7         3         3         7         2         3         4         3         5           BahnLVA         5         5         4         4         6         4         7         4         4         6         6         2         2         4         5           Bahn2V         2         3         4         1         6         6         2         2         4         5           Bahn2V         2 </th <th>Manns</th> <th>cha</th> <th>aft</th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th>Sp</th> <th>iel</th> <th>er</th> <th></th> | Manns     | cha         | aft         |     |     |      |     |    |    |      | Sp  | iel  | er    |     |       |     |     |     |      |     |    |    |    |             |     |     |
| 1         2         3         4         5         6         7         8         9         10         11         12         13         14         15         16         17         18         10         22         23         24         22         23         24         25           Bahn I/V         5         5         4         4         6         5         3         6         7         3         7         2         4         3         7         4         6           Bahn I/V         5         5         4         5         3         6         7         3         3         7         2         4         3         5           Bahn I/X         5         5         4         5         5         7         5         3         3         6         5         6         8         4         3         5           Bahn I/X         3         4         1         6         6         1         6         6         2         2         4         1         5         5         6         6         4         7         4         4         6         6         2         2<   | Mann      | sch         | aft i       | z   | _   | _    | _   | _  |    | ۳    | S   | piel | ler 2 | 21  |       |     |     |     |      |     |    | •  | 1  | <u>«</u> eu | Le  | sen |
| Bahu 1/V         5         5         4         4         6         5         3         4         4         5         3         6         7         3         7         2         4         3         7         4         6           Subur 1/A         5         5         4         5         3         4         4         2         5         7         5         3         8         3         6         6         8         4         3         5           Subur 1/A         5         5         4         5         3         4         4         2         5         7         5         3         8         3         6         5         6         8         4         3         5           Babu2/V         2         3         4         1         6         4         7         4         4         6         6         2         2         4         5           Babu2/V         2         3         4         1         5         5         4         5         6         4         7         4         4         6         2         2         4         5         5  |           | 1           | 2           | 3   | 4   | 5    | 6   | 7  | s  | 9    | 10  | 11   | 12    | 13  | 14    | 15  | 16  | 17  | 18   | 19  | 20 | 21 | 22 | 23          | 24  | 25  |
| Bahu 1/A         S         S         4         S         S         4         A         2         S         T         S         S         A         A         S         S         S         6         B         A         S<   | Bahn1/V   | 5           | 5           | 4   | 4   | 4    | 6   | 5  | 3  | 4    | 4   | 5    | 3     | 5   | 3     | 6   | 7   | 3   | 3    | 7   | 2  | 4  | 3  | 7           | 4   | 6   |
| 3amm27V 2 3 4 1 6 5 5 4 5 6 4 6 4 7 4 4 6 6 2 2 4 .   | 3ahn1/A   | 5           | 5           | 5   | 4   | 5    | 3   | 3  | 5  | 4    | 4   | 2    | 5     | 7   | 5     | 3   | 3   | 8   | 3    | 6   | 5  | 6  | 8  | 4           | 3   | 5   |
|   | Bahn2/V   | 2           | 3           | 4   | 1   | 6    | 5   | 5  | 4  | 5    | 6   | 4    | 6     | 4   | 7     | 4   | 4   | 4   | 6    | 6   | 2  | 2  | 4  |             |     |     |
|   |           |             |             |     |     |      |     |    |    |      |     |      |       |     |       |     |     |     |      |     |    |    |    |             |     |     |

- soll ein **ungültiger Wurf gelöscht** werden, markieren Sie diesen durch **Mausklick** und wählen dann "Wurf löschen".

|   | Wurf L   | öscher       |   |     |   |     |     | Zel  | le Ei       | nfüg | en   |      |    |      |      | <u>S</u> p | eicher | n  |  |
|---|----------|--------------|---|-----|---|-----|-----|------|-------------|------|------|------|----|------|------|------------|--------|----|--|
|   | Mannsch  | art<br>aft Z | _ | _   | _ | •   |     | Spie | er<br>ler Z | 1    | _    | _    | _  | _    | ٠    | Ne         | u Les  | en |  |
| Ē | 1        | 2 3          | 4 | 5 6 | 7 | 8 9 | > 1 | 0 11 | 12          | 3 14 | 4 15 | 16 1 | 18 | 19 2 | 0 21 | 22 2       | 3 24 2 | 15 |  |
| B | ahn1/V 5 | 5 4          | 4 | 4 6 | 5 | 3 4 | 1 4 | 5    | 3           | 5 3  | 6    | 7 3  | 3  | 7 2  | 4    | 3 7        | 46     | 5  |  |
| E | ahn1/A 5 | 5 5          | 4 | 5 3 | 3 | 5 4 | 4 4 | 2    | 5           | 15   | 3    | 38   | 3  | 65   | 6    | 8 4        | 3 5    | 5  |  |
| E | ahn2/V 2 | 3 4          | 1 | 6 5 | 5 | 4 5 | 5 6 | 4    | 6           | 17   | 4    | 4 4  | 6  | 6 2  | 2    | 4          |        |    |  |
|   |          |              |   |     |   |     |     |      |             |      |      |      |    |      |      |            |        |    |  |
|   |          |              |   |     |   |     |     |      |             |      |      |      |    |      |      |            |        |    |  |
|   |          |              |   |     |   |     |     |      |             |      |      |      |    |      |      |            |        |    |  |
|   |          |              |   |     |   |     |     |      |             |      |      |      |    |      |      |            |        |    |  |
|   |          |              |   |     |   |     |     |      |             |      |      |      |    |      |      |            |        |    |  |
|   |          |              |   |     |   |     |     |      |             |      |      |      |    |      |      |            |        |    |  |
|   |          |              |   |     |   |     |     |      |             |      |      |      |    |      |      |            |        |    |  |
|   |          |              |   |     |   |     |     |      |             |      |      |      |    |      |      |            |        |    |  |

- soll ein nicht gezählter Wurf eingefügt werden, markieren Sie zunächst den nächstfolgenden Wurf durch Mausklick und wählen dann "Zelle einfügen".

| Wurf<br>Manns | <u>L</u> ō<br>cha | isch<br>ift | ien |   |   |   |   |   | _        | S  | <u>Z</u> el<br>piel | lle i<br>ler | Eint | üg  | en | ]  |     |    |    |    | -        |   | <u>Spe</u> | ich | ern<br>ese |
|---------------|-------------------|-------------|-----|---|---|---|---|---|----------|----|---------------------|--------------|------|-----|----|----|-----|----|----|----|----------|---|------------|-----|------------|
| Manns         | sch:              | aft 2       | Z   | 4 | ¢ | 6 | - | 0 | <u> </u> | Is | pie<br>lui          | ler          | Z1   | 1.4 | 16 | 16 | 112 | 10 | 10 | 20 | <u>_</u> |   | 200        | 12  | 4 24       |
| Bahn1/V       | 15                | 5           | 4   | 4 | 4 | 6 | 5 | 3 | 4        | 4  | 5                   | 3            | 5    | 3   | 6  | 7  | 3   | 3  | 7  | 20 | 4        | 3 | 7          | 4   | 6          |
| Bahn1/A       | 5                 | 5           | 5   | 4 | 5 | 3 | 3 | 5 | 4        | 4  | 2                   | 5            | 7    | 5   | 3  | 3  | 8   | 3  | 6  | 5  | 6        | 8 | 4          | 3   | 5          |
| Bahn2/V       | 2                 | 3           | 4   | 1 | 6 | 5 | 5 | 4 | 5        | 6  | 4                   | 6            | 4    | 7   | 4  | 4  | 4   | 6  | 6  | 2  | 2        | 4 | Ĺ          |     |            |
|               |                   |             |     |   |   |   |   |   |          |    |                     |              |      |     |    |    |     |    |    |    | 4        | 4 |            |     |            |
|               |                   |             |     |   |   |   |   |   |          |    |                     |              |      |     |    |    |     |    |    |    |          |   |            |     |            |
|               |                   |             |     |   |   |   |   |   |          |    |                     |              |      |     |    |    |     |    |    |    |          |   |            |     |            |
|               |                   |             |     |   |   |   |   |   |          |    |                     |              |      |     |    |    |     |    |    |    |          |   |            |     |            |
|               |                   |             |     |   |   |   |   |   |          |    |                     |              |      |     |    |    |     |    |    |    |          |   |            |     |            |
|               |                   |             |     |   |   |   |   |   |          |    |                     |              |      |     |    |    |     |    |    |    |          |   |            |     |            |
|               |                   |             |     |   |   |   |   |   |          |    |                     |              |      |     |    |    |     |    |    |    |          |   |            |     |            |
|               |                   |             |     |   |   |   |   |   |          |    |                     |              |      |     |    |    |     |    |    |    |          |   |            |     |            |
|               |                   |             |     |   |   |   |   |   |          |    |                     |              |      |     |    |    |     |    |    |    |          |   |            |     |            |

- überschreiben Sie die Null in der eingefügten Zelle

|         | iele | r 1   | Wu  | rfk | 0110 | ekt | ar | La | ufs | chri | ft I | rei  | igni | 8  | Lag | ıfse | hri | ft V | Ver | հա | ıg |    |             |     |     |          |
|---------|------|-------|-----|-----|------|-----|----|----|-----|------|------|------|------|----|-----|------|-----|------|-----|----|----|----|-------------|-----|-----|----------|
| Wurf    | Lo   | sch   | ien | 1   |      |     |    |    |     |      | Zel  | le ] | Einf | üg | en  |      |     |      |     |    |    | 1  | Spe         | ich | ern |          |
| Manns   | cha  | ft    |     |     |      |     |    |    |     | S    | piel | er   |      |    |     |      |     |      |     |    |    |    |             |     |     |          |
| Manns   | sch  | aft i | z   | _   | _    | _   | _  |    | ۳   | S    | pie  | ler  | Z1   | _  |     |      | _   |      | _   |    | •  | 1  | <u>ť</u> eu | Le  | sen | <u> </u> |
|         | 1    | 2     | 3   | 4   | 5    | 6   | 7  | s  | 9   | 10   | 11   | 12   | 13   | 14 | 15  | 16   | 17  | 18   | 19  | 20 | 21 | 22 | 23          | 24  | 25  |          |
| Bahn1/V | 5    | 5     | 4   | 4   | 4    | 6   | 5  | 3  | 4   | 4    | 5    | 3    | 5    | 3  | 6   | 7    | 3   | 3    | 7   | 2  | 4  | 3  | 7           | 4   | 6   |          |
| Bahn1/A | 5    | 5     | 5   | 4   | 5    | 3   | 3  | 5  | 4   | 4    | 2    | 5    | 7    | 5  | 3   | 3    | 8   | 3    | 6   | 5  | 6  | 8  | 4           | 3   | 5   |          |
| Bahn2/V | 2    | 3     | 4   | 1   | 6    | 5   | 5  | 4  | 5   | 6    | 4    | 6    | 4    | 7  | 4   | 4    | 4   | 6    | 6   | 2  | 2  | 0  | 4           |     |     |          |
|         |      |       |     |     |      |     |    |    |     |      |      |      |      |    |     |      |     |      |     |    |    |    |             |     |     |          |
|         |      |       |     |     |      |     |    |    |     |      |      |      |      |    |     |      |     |      |     |    |    |    |             |     |     |          |

mit dem Wert des nicht gezählten Wurfes.

| Manns   | L6<br>tha | sck<br>ft | ien |   |   |   |   |   |   | S  | Zel<br>piel | le i | Ein | fùg | en   |      |    |    |    |    | _  | -  | špe         | ich | ern  | ] |   |  |
|---------|-----------|-----------|-----|---|---|---|---|---|---|----|-------------|------|-----|-----|------|------|----|----|----|----|----|----|-------------|-----|------|---|---|--|
| Manns   | cha       | aft :     | z   | _ |   | _ | _ | _ | ۳ | s  | pie         | ler  | Zl  | _   | _    | _    | _  | _  | _  | 1  | •  | -  | <u>c</u> eu | D   | esen |   |   |  |
|         | 1         | 2         | 3   | 4 | 5 | 6 | 7 | s | 9 | 10 | 11          | 12   | 13  | 14  | 1 15 | 5 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23          | 24  | 25   |   | - |  |
| Bahn1/V | 5         | 5         | 4   | 4 | 4 | 6 | 5 | 3 | 4 | 4  | 5           | 3    | 5   | 3   | 6    | 7    | 3  | 3  | 7  | 2  | 4  | 3  | 7           | 4   | 6    |   |   |  |
| Bahn1/A | 5         | 5         | 5   | 4 | 5 | 3 | 3 | 5 | 4 | 4  | 2           | 5    | 7   | 5   | 3    | 3    | 8  | 3  | 6  | 5  | 6  | 8  | 4           | 3   | 5    |   |   |  |
| Bahn2/V | 2         | 3         | 4   | 1 | 6 | 5 | 5 | 4 | 5 | 6  | 4           | 6    | 4   | 7   | 4    | 4    | 4  | 6  | 6  | 2  | 2  | 7  | 4           |     |      |   |   |  |
|         |           |           |     |   |   |   |   |   |   |    |             |      |     |     |      |      |    |    |    |    |    |    |             |     |      |   |   |  |

- soll ein fehlerhaft gezählter Wurf korrigiert werden, markieren Sie diesen durch Mausklick

| Manns  | <u>L</u> ō<br>cha | sch<br>ft | en | J   |     |   |   |   | SI | Zell | le E<br>er | linf | üge | n  |    |    |    |    |    |    |    | <u>S</u> pe | rich | leri | n |
|--------|-------------------|-----------|----|-----|-----|---|---|---|----|------|------------|------|-----|----|----|----|----|----|----|----|----|-------------|------|------|---|
| Manns  | cha               | ft 2      | s  |     |     |   | _ | ۳ | S  | piel | er 2       | Z1   | _   | _  | _  | _  | _  | _  |    | •  | 1  | Net         | 1 L  | ese  | m |
|        | 1                 | 2         | 3  | 4 5 | 5 6 | 7 | s | 9 | 10 | 11   | 12         | 13   | 14  | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23          | 3 2. | 4 2: | 5 |
| ahn1/V | 5                 | 5         | 4  | 4 4 | 6   | 5 | 3 | 4 | 4  | 5    | 3          | 5    | 3   | 6  | 7  | 3  | 3  | 7  | 2  | 4  | 3  | 7           | 4    | 6    |   |
| ahn1/A | 5                 | 5         | 5  | 4 5 | 5 3 | 3 | 5 | 4 | 4  | 2    | 5          | 7    | 5   | 3  | 3  | 8  | 3  | 6  | 5  | 6  | 8  | 4           | 3    | 5    |   |
| ahn2/V | 2                 | 3         | 4  | 1 6 | 5 5 | 5 | 4 | 5 | 6  | 4    | 6          | 4    | 7   | 4  | 4  | 4  | 6  | 6  | 2  | 2  | 4  |             |      |      |   |
|        |                   |           |    |     |     |   |   |   |    |      |            |      |     |    |    |    |    |    |    |    |    |             |      |      |   |

und überschreiben Sie ihn durch den korrekten Wert.

| Zusaetze  | UF. | orm  |     |     |      |     |    |   |     |      |       |       |      |     |    |     |      |    |     |    |    |    |             |     |      |   |   |   |      |     |   | J | - 0 | × |
|-----------|-----|------|-----|-----|------|-----|----|---|-----|------|-------|-------|------|-----|----|-----|------|----|-----|----|----|----|-------------|-----|------|---|---|---|------|-----|---|---|-----|---|
| Egsatzspi | ele | r    | Wu  | rfk | .011 | ekt | ur | L | ufs | chri | ift I | Erei  | igni | is  | La | ufs | chri | ñ١ | Vei | bu | ng |    |             |     |      |   |   |   |      |     |   |   |     |   |
| Wurf      | Lo  | iscl | hen | 1   |      |     |    |   |     |      | Zei   | lle J | Eint | füg | en | 1   |      |    |     |    |    |    | Spe         | ich | ern  | 1 |   |   |      |     |   |   |     |   |
| Manns     | cha | ıft  |     |     |      |     |    |   |     | S    | piel  | ler   |      |     |    |     |      |    |     |    |    |    |             |     |      |   |   |   |      |     |   |   |     |   |
| Manns     | ch  | aft  | Z   |     | _    |     |    |   | ٠   | s    | pie   | ler   | Zl   |     |    |     |      |    |     |    | •  | 1  | <u>Y</u> er | L   | eser | L |   |   |      |     |   |   |     |   |
|           | 1   | 2    | 3   | 4   | 5    | 6   | 7  | 8 | 9   | 10   | 11    | 12    | 13   | 14  | 15 | 16  | 17   | 18 | 19  | 20 | 21 | 22 | 23          | 24  | 1 25 | Г | - | - | _    | _   | _ | - | _   | T |
| Bahn1/V   | 5   | 5    | 4   | 4   | 4    | 6   | 5  | 3 | 4   | 4    | 5     | 3     | 5    | 3   | 6  | 7   | 3    | 3  | 7   | 2  | 4  | 3  | 7           | 4   | 6    | 1 |   |   |      |     |   |   |     |   |
| Bahn1/A   | 5   | 5    | 5   | 4   | 5    | 3   | 3  | 5 | 4   | 4    | 2     | 5     | 7    | 5   | 3  | 3   | 8    | 3  | 6   | 5  | 6  | 8  | 4           | 3   | 5    |   |   |   |      |     |   |   |     |   |
| Bahn2/V   | 2   | 3    | 4   | 1   | 6    | 5   | 5  | 4 | 5   | 6    | 4     | 6     | 4    | 7   | 4  | 4   | 4    | 6  | 6   | 2  | 2  | 5  |             |     |      |   |   |   |      |     |   |   |     |   |
|           |     |      |     |     |      |     |    |   |     |      |       |       |      |     |    |     |      |    |     |    |    |    |             |     |      |   |   |   |      |     |   |   |     |   |
|           | [   |      | 1   | Ind | le   |     | J  |   |     |      |       |       |      |     |    |     |      |    |     |    |    |    |             |     |      |   |   | A | bbru | ıch |   | J |     | Î |

- Ist die Wurfkorrektur beendet, klicken Sie zunächst auf "**Speichern**" und dann auf "**Ende**", um zum aktuellen Spiel zurückzukehren.

| 📌 Zusaetze | υÞ   | orm  |     |     |     |     |   |   |     |     |       |       |     |      |      |      |      |       |     | _  |    |    |             |     |      |
|------------|------|------|-----|-----|-----|-----|---|---|-----|-----|-------|-------|-----|------|------|------|------|-------|-----|----|----|----|-------------|-----|------|
| Ersatzspi  | iele | r !  | Wu  | rfk | 011 | ekt | w | L | ufs | chr | ift I | Ere   | ign | ús   | La   | սքո  | chri | ift V | Ver | եա | ng |    | ١           | ¥   | ,    |
| Wurf       | Lö   | sch  | len | 1   |     |     |   |   |     | [   | Ze    | lle l | Eir | flip | en   | L    |      |       |     |    |    | B  | <u>S</u> pe | ich | ern  |
| Mannse     | cha  | ft   |     |     |     |     |   |   |     | s   | pie   | ler   |     |      |      |      |      |       |     |    |    |    |             |     |      |
| Manns      | ch   | ft i | z   |     |     |     |   |   | ۳   | 2   | Spie  | ler   | Zl  |      |      |      |      |       |     |    | •  | 1  | Neu         | L   | esen |
|            | 1    | 2    | 3   | 4   | 5   | 6   | 7 | 8 | 9   | 10  | D     | 12    | 1   | 3 1. | 4 15 | 5 16 | 1    | 18    | 19  | 20 | 21 | 22 | 2 23        | 24  | 25   |
| Bahn1/V    | 5    | 5    | 4   | 4   | 4   | 6   | 5 | 3 | 4   | 4   | 5     | 3     | 5   | 3    | 6    | 7    | 3    | 3     | 7   | 2  | 4  | 3  | 7           | 4   | 6    |
| Bahn1/A    | 5    | 5    | 5   | 4   | 5   | 3   | 3 | 5 | 4   | 4   | 2     | 5     | 7   | 5    | 3    | 3    | 8    | 3     | 6   | 5  | 6  | 8  | 4           | 3   | 5    |
| Bahn2/V    | 2    | 3    | 4   | 1   | 6   | 5   | 5 | 4 | 5   | 6   | 4     | 6     | 4   | 7    | 4    | 4    | 4    | 6     | 6   | 2  | 2  | 5  |             |     |      |
|            |      |      |     | [   |     |     |   |   |     |     |       |       |     |      |      |      |      |       |     |    |    |    |             |     |      |
|            |      |      | I   | 'n  |     |     | 1 |   |     |     |       |       |     |      |      |      |      |       |     |    |    |    | _           |     | _    |

*Hinweis:* Haben Sie bei der Wurfkorrektur einen Fehler gemacht und **noch nicht gespeichert**, können Sie die Wurfkorrektur mit "Abbruch" abbrechen und mit *Strg>* + *F*1*>* neu aufrufen.

12. Nach Beendigung des Spieles erfolgt die Spielberichtsausgabe nur über diese Dialogfeld Füllen Sie nach Beendigung des Spiel dieses Dialogfeld kompl. aus

| 🕫 Spielbericht vervollständigen        |                 |   |
|--|-----------------|---|
| Spieltag                               | en Sie die folg | genden Angaben zum Spielbericht:                    |
| 1) Bahn/Kugelmaterial in Ordnung       | 🖸 Ja 🔿 Nein     | 2) Pässe Ordnung 💽 Ja C Nein 3) Protest 🔽 Ja C Nein |
| 4) Verletzung                          | C Ja 💿 Nein     | 5) Verwarnung C Ja O Nein 6) Sonstiges C Ja O Nein  |
| 7) Werbung                             | C Ja 📀 Nein     |   |
| 8) BL-/Jugendspieler im Einsatz        | C Ja 💿 Nein     |   |
| 9) Kugeln im Einsatz<br>Heimmannschaft | C Ja 💿 Nein     | Gastmannschaft                                      |
| Bemerkungen zu                         |                 |   |
| <br>                                   |                 |   |
| Schiedsrichter O.K. Heimmannschaft     | ⊙ Ja C Nein     | Schiedsrichter O.K. Gastmannschaft 💽 Ja C Nein      |
| Schiedsrichter-Nummer:                 |                 | Anlagen C Ja 📀 Nein                                 |
|  |                 | <u>F</u> ertig <u>Abbrechen</u>                     |

13. Nach erfolgreichem Ausfüllen das Druckprogramm mit Klick auf "Fertig" beenden,

| Spielkag       I         I) Bahn/Kugelmaterial in Ordnung       In Ordnung         I) Vertetzung       In Jalon Nein         I) Vertetzung<   | sitte vervöllständig               | jen Sie die folg | genden Angaben zum Spiel     | ibericht:                 |
|---|------------------------------------|------------------|------------------------------|---------------------------|
| 1) Bahn/Kugelmaterial in Ordnung       Image: Schiedsrichter Nummer:       Image: Schiedsrichter Nummer: <th>Spieltag</th> <th>0</th> <th></th> <th></th> | Spieltag                           | 0                |                              |                           |
| t) Verletzung C Ja C Nein 5) Verwarnung Ja C Nein 6) Sonstiges Ja C Nei<br>7) Werbung Ja C Nein 5) Verwarnung Ja C Nein 6) Sonstiges Ja C Nei<br>3) BL-JJugendspieler in Einsatz Ja C Nein Gastmannschaft<br>feinmannschaft Gastmannschaft Ja C Nein Schiedsrichter D.K. Gastmannschaft Ja C Nein Schiedsrichter Nummer. Anlagen Ja C Nein Eertig Abbrechen   | I) Bahn/Kugelmaterial in Ordnung   | 💽 Ja 🔿 Nein      | 2) Pässe Ordnung 💽 Ja 🕥 Nein | 3) Protest 🔽 Ja 🕫 Nein    |
| 7) Werbung C Ja C Nein<br>8) BL-/Jugendspieler im Einsatz Ja C Nein<br>9) Kugeh im Einsatz Ja C Nein<br>Bemerkungen zu<br>Schiedsrichter O.K. Heimmannschaft G Ja C Nein<br>Schiedsrichter O.K. Gastmannschaft G Ja C Nein<br>Schiedsrichter Nummer: Arlagen C Ja C Nein<br>Eertig Abbrechen  | 4) Verletzung                      | ⊂ Ja ⊙ Nein      | 5) Verwamung 💽 Ja 💿 Nein     | 6) Sonstiges 📿 Ja 💿 Nein  |
| 8) BL-/Jugendspieler in Einsatz   | 7) Werbung                         | 🔿 Ja 💿 Nein      |                              | 1                         |
| 9) Kugeh in Einsatz C Ja C Nein<br>Heinmannschaft Gastmannschaft<br>Bemerkungen zu<br>Schiedsrichter D.K. Heinmannschaft C Ja C Nein<br>Schiedsrichter Nummer: Anlagen C Ja C Nein<br>Schiedsrichter Nummer: Anlagen  | 8) BL-/Jugendspieler im Einsatz    | 🔿 Ja 💿 Nein      |                              |                           |
| Heinmannschalt Gastmannschalt Gestmannschalt Gestmannschalt Gestmannschalt Gestmannschalt Gula C Ne Cula C Ne Eertig Anlagen Eertig Abbrechen   | 9) Kugeln im Einsatz               | C Ja ⊙ Nein      |                              |                           |
| Bemerkungen zu<br>Schiedsrichter D.K. Heimmannschaft G.J.a. C. Nein<br>Schiedsrichter Nummer: Anlagen   | Heimmannschaft                     |                  | Gastmannschaft               |                           |
| Bemerkungen zu Schiedsrichter D.K. Gastmannschaft G Ja C Nein Schiedsrichter Nummer: Anlagen Eertig Abbrechen   |                                    |                  |                              |                           |
| Schiedsrichter D.K. Heimmannschaft G Ja C Nein Schiedsrichter D.K. Gastmannschaft G Ja C Ne<br>Schiedsrichter Nummer: Anlagen C Ja C Ne<br>Eettig Abbrechen   | Bemerkungen zu                     |                  |                              |                           |
| Schiedsrichter O.K. Heimmannschaft G.J.a. C. Nein Schiedsrichter O.K. Gastmannschaft G.J.a. C. Nei<br>Schiedsrichter-Nummer: Anlagen Eetig Abbrechen  |                                    |                  |                              |                           |
| Schiedsrichter O.K. Heimmannschaft G.Ja. C. Nein Schiedsrichter O.K. Gastmannschaft G.Ja. C. Nei<br>Schiedsrichter Nummer: Anlagen Eetig Abbrechen  |                                    |                  |                              |                           |
| Schiedstichter-Nummer: Anlagen  | Schiedsrichter O.K. Heimmannschaft | 💽 Ja 🤉 Nein      | Schiedsrichter O.K. Ga       | astmannschaft 🖉 Ja 🔿 Nein |
| Eertig  | Schiedsrichter-Nummer:             |                  | Anlagen                      | C Ja 🖲 Nein               |
|   |                                    |                  |                              | Eertig Abbrechen          |
|   |                                    |                  |                              |                           |

14. und danach das aktuelle Spiel mit F2 löschen (WICHTIG!):



Zum Löschen hier klicken!

15. Für die Auswahl des nächsten Spieles F1 drücken, Wettkampf wählen, ab hier bitte wieder bei Punkt 3 beginnen.

Bitte machen Sie ein Spiel immer nach dieser Vorgehensweise und vergessen Sie nicht, nach jedem Spiel die Datenreparatur (C:\Programme\BowlTec\TableRepair\Pdxrbld.exe oder Desktopsymbol) laufen zu lassen:



Stellen Sie diese wie abgebildet ein,

| Paradox Tabellen Prüf- und R<br>Optionen  | leparaturwerkzeug -            | Ver 3.00             |
|---|--------------------------------|----------------------|
| Datenbank au <u>s</u> wählen  | Alias auswählen<br>Kegeln      |                      |
| C nach Ordner   | Or <u>d</u> ner wählen         | Angeigen             |
| <u>R</u> eparaturauswahl  | Tabellen wählen                | <b>_</b>             |
| <ul> <li>beschädigte Tabellen repar.</li> <li>alle Tabellen reparieren</li> </ul> | ☐ Tabelle packen ✓ LOG - Datei | POWERED BY<br>Delphi |
| ,<br>Fertig   |                                |                      |
| Start Stop  | <u>S</u> chließen              |                      |

und klicken Sie dann auf "Start". Nach dem Durchlauf wählen Sie "Schließen".

## Das Anlegen einer neuen Wettkampfart

Möchten Sie eine neue Wettkampfart anlegen, gehen Sie folgendermaßen vor:

- 1. Starten Sie das Kegelprogramm und warten Sie auf die Anzeige , Warte auf Spiel'.
- 2. Drücken Sie nun **F1** zur Spielauswahl und wählen Sie ,**Wettkampf**'. Klicken Sie hier auf ,**Neue** <u>Wettkampfart</u>'.

| Wettkampf Einstellen     |             |                           |
|--------------------------|-------------|---------------------------|
| Spiel                    |             | Ende                      |
|                          | Punktspiel  | <u>A</u> bbruch           |
| Spiel3 Mehrfach          | Herren      | <u>N</u> eu               |
|                          | J           | Ändern                    |
| Wettkampfart             | Spielleiter | Speichern                 |
| Int_4Bahnen              |             | Spiel Löschen             |
| Einzel Wettkampt         | Liga/Klasse | <u>S</u> piel Starten     |
| 20 Spielzeit             |             | Neue <u>W</u> ettkampfart |
|                          |             | Spieler- <u>T</u> abelle  |
|                          |             |                           |
|                          |             |                           |
|                          |             |                           |
| Gelden Manne The define  |             |                           |
| Spieler-Mamen-Einstellen |             |                           |
|                          |             |                           |
|                          |             |                           |
|                          |             |                           |
|                          |             |                           |
| Probewürfe               |             | Ergebnisdrucker           |
| 5 Grafikmode             |             | Sicherheitsdruck          |
| Papiersparmodus          |             | 🕙 🗖 Wurfprotokoll         |
| Würte 🗾                  |             | 1 Ergebnisprotokoll       |
|                          |             |                           |

In der nun erscheinenden Maske wählen Sie ,Neu':



| 🙀 Wechsel Eingeben |              |        |            |         |              |
|--------------------|--------------|--------|------------|---------|--------------|
| Name               | Anzahl Bah   | nen    | Mannscha   | aften   | Speichern    |
| 2B_100K_5er        | 2            | *<br>* | 2          | *       | Verwerfen    |
| 2B_100K_5er_1+     | Anzahl Volle | e      | Anzahl Ab  | oräumen |              |
| Neu Löschen        | 25           | *      | 25         | *       | Neuer Satz   |
| Ändern             | Spieler je M | lann.  | Ersatzspie | eler    | Satz Löschen |
| Schreibschutz      | 4            | ×      | 1          | ÷<br>7  | Ende         |
| WechselNr Bahn     | 1            | Bahn2  |            |         | <u>ر</u>     |
| ▶ 1 Heim           | :1           | Gast:1 |            |         |              |
| 2 Gast:            | 1            | Heim:1 |            |         |              |
| 3 Gast:2           | 2            | Heim:2 |            |         |              |
| 4 Heim             | :2           | Gast:2 |            |         |              |
| 5 Heim             | :3           | Gast:3 |            |         |              |
| 6 Gast:            | 3            | Heim:3 |            |         |              |
| 7 Gast:4           | 4            | Heim:4 |            |         |              |
| 8 Heim             | :4           | Gast:4 |            |         |              |
|                    |              |        |            |         |              |
|                    |              |        |            |         |              |
|                    |              |        |            |         |              |
|                    |              |        |            |         |              |
|                    |              |        |            |         |              |
|                    |              |        |            |         |              |
|                    |              |        |            |         |              |
|                    |              |        |            |         |              |
|                    |              |        |            |         | <u>-</u>     |

Benennen Sie als erstes den neuen Wechsel (hier 100K\_4Bahnen)

| 🙀 Wechsel Eingeben |              |                 |         |              |
|--------------------|--------------|-----------------|---------|--------------|
| Name               | Anzahl Bah   | nen Mannsch     | aften   | Speichern    |
| 2B_100K_5er        | 2            | 2               | Í       | Verwerfen    |
| Neuer Wechsel      | Anzahl Voll  | Anzahl A        | bräumen | Neuer Satz   |
| Neu Löschen        | 25           | <sup> 25</sup>  |         |              |
| Ändern             | Spieler je N | lann. Ersatzspi | eler    | Saiz Loschen |
| Schreibschutz      | 4            |                 |         | Ende         |
| WechselNr Bahn     | 1            | Bahn2           |         |              |
| ▶ 1 Leer           |              | Leer            |         |              |
|                    |              |                 |         |              |
|                    |              |                 |         |              |
|                    |              |                 |         |              |
|                    |              |                 |         |              |
|                    |              |                 |         |              |
|                    |              |                 |         |              |
|                    |              |                 |         | -            |
|                    |              |                 |         |              |
|                    |              |                 |         |              |
|                    |              |                 |         |              |
|                    |              |                 |         |              |
|                    |              |                 |         |              |
|                    |              |                 |         |              |
|                    |              |                 |         |              |
|                    |              |                 |         | <u>×</u>     |

| 🉀 Wechsel Eingeben |              |          |              |    |              |
|--------------------|--------------|----------|--------------|----|--------------|
| Name               | Anzahl Bah   | inen M   | 1annschaften |    | Speichern    |
| 2B_100K_5er        | 2            | ÷  2     | 2            | -  | Verwerfen    |
| 100K_4Bahnen       | Anzahl Voll  | e 🔥      | nzahl Abräum | en |              |
| Neu Löschen        | 25           | 1^2      | 25           | -  | Neuer Satz   |
| Ändern             | Spieler je N | 1ann.    | rsatzspieler |    | Satz Löschen |
| □ Schreibschutz    | 4            | <u> </u> |              | ÷  | Ende         |
| WechselNr Bahn     | 1            | Bahn2    |              |    | ·            |
| ▶ 1 Leer           |              | Leer     |              |    |              |
|                    |              |          |              |    |              |
|                    |              |          |              |    |              |
|                    |              |          |              |    |              |
|                    |              |          |              |    |              |
|                    |              |          |              |    |              |
|                    |              |          |              |    |              |
|                    |              |          |              |    |              |
|                    |              |          |              |    |              |
|                    |              |          |              |    |              |
|                    |              |          |              |    |              |
|                    |              |          |              |    |              |
|                    |              |          |              |    |              |
|                    |              |          |              |    |              |
|                    |              |          |              |    |              |
|                    |              |          |              |    | -            |
| 1                  |              |          |              |    |              |

Stellen Sie anschließend die Spielparameter ein.



Speichern Sie den neuen Wechsel vorsichtshalber,

und klicken dann auf ,Ändern'.

| 🙀 Wechsel Eingeben |              |       |           |          |       |     |           | -DX      |
|--------------------|--------------|-------|-----------|----------|-------|-----|-----------|----------|
| Name               | Anzahl Bah   | nen   | Mannsch   | aften    |       | S   | peichern  |          |
| 100K_4Bahnen       | 4            | ×     | 2         | ×        |       | V   | erwerfen  |          |
| 100K_4Bahnen       | Anzahl Voll  | e     | Anzahl A  | bräumen  |       |     |           |          |
| Neu Löschen        | 25           | ~     | 25        | <u>~</u> |       | N   | euer Satz |          |
| Ändern             | Spieler je M | lann. | Ersatzspi | eler     |       | Sat | z Löschen |          |
| □ Schreibschutz    | 4            | *     | 1         | *        |       |     | Ende      |          |
| WechselNr Bahn     | 1            | Bahn2 |           | Bahn3    | Bahn4 | 1   |           | <u> </u> |
| 1 Leer             |              | Leer  |           | Leer     | Leer  |     |           |          |
|                    |              |       |           |          |       |     |           | ×        |

Nun müssen noch die Bahnwechsel eingegeben werden. Klicken Sie hier und wählen Sie die Reihenfolge der ersten in die Bahn gehenden Spieler:

| Name<br>100K_4Bahnen -                     | Anzahl Bahnen Mani<br>4 2        |               |               | Speichern Verwerfen |   |
|--|----------------------------------|---------------|---------------|---------------------|---|
| 100K_4Bahnen<br>Neu Löschen                | Anzahl Volle Apza<br>25 25<br>25 | hl Abräumen   |               | Neuer Satz          |   |
| Ändern<br><b>□ Schreibschutz</b>           | 4 Ersat                          |               |               | Ende                |   |
| WechselNr Bahn Merry 1 Leer Leer Heim Heim | n:1 Bahn2                        | Bahn3<br>Leer | Bahn4<br>Leer |                     | _ |
| Heim<br>Heim<br>Gast:<br>Gast:             | n:3<br>n:4<br>:1<br>:2           |               |               |                     |   |
|  |                                  |               |               |                     |   |
|  |                                  |               |               |                     |   |
|  |                                  |               |               |                     |   |
|  |                                  |               |               |                     | J |

Haben Sie dies erledigt, klicken Sie auf ,Neuer Satz':

| 🎆 Wechsel Eingeben |              |          |            |          |              |
|--------------------|--------------|----------|------------|----------|--------------|
| Name               | Anzahl Bah   | nen      | Mannsch    | aften    | Speichern    |
| 100K_4Bahnen       | 4            | <u> </u> | 2          | -        | Verwerfen    |
| 100K_4Bahnen       | Anzahl Voll  | e        | Anzahl Al  | oräumen  |              |
| Neu Löschen        | 25           | <u> </u> | 25         | ·        | Neuer Satz   |
| Ändern             | Spieler je M | lann.    | Ersatzspie | eler     | Satz Löschen |
| □ Schreibschutz    | 4            | -        | 1          | <u> </u> | Ende         |
| WechselNr Bahn     | 1            | Bahn2    |            | Bahn3    | Bahn4        |
| I Heim:            | :1           | Gast:1   |            | Heim:2   | Gast:2       |
|                    |              |          |            |          |              |
|                    |              |          |            |          |              |
|                    |              |          |            |          |              |
|                    |              |          |            |          |              |
|                    |              |          |            |          |              |
|                    |              |          |            |          |              |
|                    |              |          |            |          |              |
|                    |              |          |            |          |              |
|                    |              |          |            |          |              |
|                    |              |          |            |          |              |
|                    |              |          |            |          |              |
|                    |              |          |            |          |              |
|                    |              |          |            |          |              |
|                    |              |          |            |          |              |
|                    |              |          |            |          |              |

Tragen Sie hier wie oben den Wechselrhythmus ein:

| 🙀 Wechsel Eingeben |                            |          |            |          |              |        |    |           |   |
|--------------------|----------------------------|----------|------------|----------|--------------|--------|----|-----------|---|
| Name               | Anzahl Bahnen Mannschaften |          | Speichern  |          |              |        |    |           |   |
| 100K_4Bahnen       | 4                          | -        | 2          | <u> </u> |              |        | Ve | erwerfen  |   |
| 100K_4Bahnen       | Anzahl Voll                | e        | Anzahl Al  | oräumen  |              |        |    |           |   |
| Neu Löschen        | 25                         | *        | 25         | *        |              |        | Ne | euer Satz |   |
| Tree Losonen       | -<br>Spieler ie Mann       |          | Ersatzspie | eler     | Satz Löschen |        |    |           |   |
|                    | 4                          | <u> </u> | 1          |          |              |        |    | Ende      |   |
| - Schreibschutz    |                            |          |            |          |              | 1      |    | =11510    |   |
| WechselNr Bahn     | 1                          | Bahn2    |            | Bahn3    |              | Bahn4  |    |           | - |
| 1 Heim             | :1                         | Gast:1   |            | Heim:2   |              | Gast:2 | _  |           |   |
| I 2 Gast:          | 1                          | Heim:1   |            | Gast:2   |              | Heim:2 | •  |           |   |
|                    |                            |          |            |          |              |        |    |           |   |
|                    |                            |          |            |          |              |        |    |           |   |
|                    |                            |          |            |          |              |        |    |           |   |
|                    |                            |          |            |          |              |        |    |           |   |
|                    |                            |          |            |          |              |        |    |           |   |
|                    |                            |          |            |          |              |        |    |           |   |
|                    |                            |          |            |          |              |        |    |           |   |
|                    |                            |          |            |          |              |        |    |           |   |
|                    |                            |          |            |          |              |        |    |           |   |
|                    |                            |          |            |          |              |        |    |           |   |
|                    |                            |          |            |          |              |        |    |           |   |
|                    |                            |          |            |          |              |        |    |           |   |
|                    |                            |          |            |          |              |        |    |           |   |
|                    |                            |          |            |          |              |        |    |           |   |
|                    |                            |          |            |          |              |        |    |           | - |

-

Wiederholen Sie diese Schritte, bis das Spiel vollständig ist und

Klicken Sie dann auf ,**Speichern'**:

| 💏 Wechsel Eingeben |                            |          |                 |            |              |         |           |   |
|--------------------|----------------------------|----------|-----------------|------------|--------------|---------|-----------|---|
| Name               | Anzahl Bahnen Mannschaften |          |                 | S          | peichern     |         |           |   |
| 100K_4Bahnen       | 4                          | <u> </u> | 2               | -          |              | V       | /erwerfen |   |
| 100K_4Bahnen       | Anzahl Voll                | e        | Anzahl Abräumen |            |              | N       |           |   |
| Neu Löschen        | 25                         | ÷ 25     |                 | Neuer Satz |              |         |           |   |
| Ändern             | Spieler je M               | lann.    | Ersatzspie      | eler       | Satz Löschen |         |           |   |
| □ Schreibschutz    | 4                          | -        | 1               | ÷          |              |         | Ende      |   |
| WechselNr Bahn     | 1                          | Bahn2    |                 | Bahn3      | Ba           | ahn4    |           | - |
| 1 Heim             | :1                         | Gast:1   |                 | Heim:2     | G            | ast:2   |           |   |
| 2 Gast:1           | 1                          | Heim:1   |                 | Gast:2     | H            | eim:2   |           |   |
| 3 Heim             | :3                         | Gast:3   |                 | Heim:4     | G            | ast:4   |           |   |
| I 4 Gast:3         | 3                          | Heim:3   |                 | Gast:4     | H            | eim:4 🔹 |           |   |
|                    |                            |          |                 |            |              |         |           |   |
|                    |                            |          |                 |            |              |         |           |   |

Klicken Sie jetzt auf ,Ende':

| 🙀 Wechsel Eingeben |                            |                     |         |              |
|--------------------|----------------------------|---------------------|---------|--------------|
| Name               | Anzahl Bahnen Mannschatten |                     |         | Speichern    |
| 100K_4Bahnen       |                            |                     |         | Verwerfen    |
| 100K_4Bahnen       | Anzahl Voll                | e Anzahl A          | bräumen |              |
| Neu Löschen        | 25                         | 25                  | × -     | Neuer Satz   |
| Ändern             | Spieler je N               | lann. Ersatzspieler |         | Satz Löschen |
|                    | 4                          | 1                   | ×       | Ende         |
| WechselNr Bahn     | 1                          | Bahn2               | Bahn3   | Bahn4        |
| ▶ 1 Heim:          | :1                         | Gast:1              | Heim:2  | Gast:2       |
| 2 Gast:1           |                            | Heim:1              | Gast:2  | Heim:2       |
| 3 Heim:            | :3                         | Gast:3              | Heim:4  | Gast:4       |
| 4 Gast:3           | 3                          | Heim:3              | Gast:4  | Heim:4       |
|                    |                            |                     |         |              |
|                    |                            |                     |         | z            |

~

-

Sie gelangen nun wieder in die Wettkampfmaske.

Wählen Sie hier ,Neu':

| Wettkampf Einstellen                |              |                           |
|-------------------------------------|--------------|---------------------------|
| Spiel                               |              | Ende                      |
|                                     | Punktspiel - | Abbruch                   |
| Testspiel International 4Bahnen 4+1 | Herren       | <u>N</u> eu               |
|                                     |              | <u>Ä</u> ndern            |
| Wettkampfart                        | Spielleiter  | <u>S</u> peichern         |
| Int_4Bahnen                         |              | Spiel Löschen             |
| Einzel Wettkampf                    | Liga/Klasse  | Spiel Starten             |
| 20 🚍 Spielzeit                      |              | Neue <u>W</u> ettkampfart |
|                                     |              | Spieler- <u>T</u> abelle  |
|                                     |              |                           |
|                                     |              |                           |
|                                     |              |                           |
| Spialar Naman Finstallan            |              |                           |
| spreter- <u>m</u> anen-omstetten    |              |                           |
|                                     |              |                           |
|                                     |              |                           |
|                                     |              |                           |
|                                     |              |                           |
| Probewürfe Streifendrucker          | Ergebr       | nisdrucker                |
| 5 Grafikmode                        |              | Sicherheitsdruck          |
| Würfe                               |              | wurtprotokoli             |
|                                     |              | ✓ Ergeomsprotokoll        |
|                                     |              |                           |

Stellen Sie Ihr Spiel wie gewohnt ein und wählen Sie als Wettkampfart die eben eingegebene Wettkampfart:

| Wettkampf Einstellen       Spiel       4       Testspiel Neu       Wettkampfart       100K_4Bahnen       2B_100K_5er_1+2       2B_100K_5er_1+2       4B_100K_5er 3+4       4B_100K_5er 1+2       4B_100K_5er 1+2       4B_100K_5er 1+2 |          | Ende<br>Abbruch<br>Neu<br>Ändern<br>Spiel Löschen<br>Spiel Starten<br>Neue Wettkaupfart<br>Spieler-Tabelle |
|--|----------|--|
| 4B_200K_6er  | Ergebniz | sdrucker   |
| 5     *       Würfe     •    For Grafikmode  For Papiersparmodus   |          | Sicherheitsdruck<br>Wurfprotokoll<br>Ergebnisprotokoll   |

Klicken Sie nun auf ,Speichern':

| Wettkampf Einstellen  |            |              |   |
|---|------------|--------------|---|
| Spiel   |            |              | Ende  |
| 4   | 7          | Punktspiel - | Abbruch   |
| Testmiel Neu  |            | Herren       | Neu   |
|   |            |              | Ändern  |
| Wettkampfart  |            | Spielleiter  | Speichern   |
| 100K_4Bahnen  | -          | Hr. Krause   | Spiel Löschen   |
| Einzel Wettkampf  |            | Liga/Klasse  | Spiel Starten   |
| 20 Spielzeit  |            | Bezirksliga  | Neue <u>W</u> ettkampfart   |
|   |            |              | Spieler- <u>T</u> abelle  |
| Spieler- <u>N</u> amen-J  | ∃instellen | Freedy       | isduslor  |
| Streifendrucker    5    ×    Würfe           Grafikmode <th></th> <th></th> <th>msdrucker<br/>□ Sicherheitsdruck<br/>□ Wurfprotokoll<br/>⊽ Ergebnisprotokoll</th> |            |              | msdrucker<br>□ Sicherheitsdruck<br>□ Wurfprotokoll<br>⊽ Ergebnisprotokoll |

Stellen Sie nun noch die Spielernamen wie im Handbuch angegeben ein. Das neu eingegebene Spiel können Sie nun mit Klick auf "Spiel Starten" ausführen.

| Wettkampf Einstellen   |              |  |
|--|--------------|--|
| Spiel  |              | Ende   |
| 4  | Punktspiel 🗸 | Abbruch  |
| Testsniel Neu  | Herren       | Neu  |
| <u>i esispiei reu</u>  |              | Ändern   |
| Wettkampfart   | Spielleiter  | <u>S</u> peichern  |
| 100K_4Bahnen   | Hr. Krause   | Spiel <u>L</u> öschen  |
| Einzel Wettkampf   | Liga/Klasse  | Spiel Starten  |
| 20 🔂 Spielzeit   | Bezirksliga  | Neue Wettkampfart  |
|  |              | Spieler- <u>T</u> abelle   |
| Spieler- <u>N</u> amen-Einstellen  |              |  |
| Streifendrucker       Image: Streifendrucker |              | nisdrucker<br>Sicherheitsdruck<br>Wurfprotokoll<br>Ergebnisprotokoll |

Damit ist die neue Wettkampfart eingestellt und aktiv.